# Методическое пособие для педагогов дополнительного образования

**Тема:** «Метеорологические приборы и явления»

Возраст: 7-10 лет

Форма проведения: групповая игра

Автор: Авраменко Эльвира Рафиговна

### Игра 1: «Домино «Метеорологические приборы»

**Цель:** Закрепить знания о назначении метеорологических приборов, развить логическое мышление и умение работать в команде.

#### Подготовка:

- Изготовьте наборы карточек-домино (приложение 1) по 28-36шт.
- Каждая карточка разделена на 2 части:

Левая - изображение метеорологического прибора (барометра, термометра, анемометра, гигрометра, осадкомера, флюгера и др.)

Правая - определение или название прибора.

- Пример карточки:



### Правила игры:

- 1. Участники делятся на группы по 4–5 человек.
- 2. Каждому игроку раздаётся по 5–7 карточек (в зависимости от количества участников).
- 3. Остальные карточки складываются в «банк» (резерв)
- 4. Игра начинается с того, что любой игрок выкладывает на стол одну карту.

- 5. Далее ход переходит по часовой стрелке.
- 6. Игрок должен приложить свою карточку так, чтобы изображение прибора соответствовало определению на соседней карточке или чтобы две одинаковые картинки/ определения совпали.
- 7. Если игрок не может сделать ход, он берёт карту из банка.
- 8. Игра продолжается пока:
  - у одного из игроков закончатся все карточки он побеждает;
  - или ни у кого нет возможности сделать ход побеждает игрок с наименьшим количеством карт.

### Методические рекомендации:

- перед игрой проведите краткую вводную беседу о метеорологических приборах;
- после игры обсудите, какие приборы вызвали затруднения, и предложите детям объяснить их назначение;
- Можно усложнить игру: добавить карточки с погодными явлениями и связать их с приборами (например, «дождь» «осадкомер»).

### Игра 2: «Синоптический пазл».

Цель: Развивать понимание взаимосвязей между метеорологическими понятиями, формировать синоптическое мышление.
Подготовка:

- Набор карточек с парами связанных понятий:
- «Циклон» «Облачнось, осадки, ветер»
- «Антициклон» «Ясная погода, высокое давление»
- «Фронт» «Граница между воздушными воздушными массами»
- «Изобара» «Линия равного давления»
- «Атмосферное давление» «Барометр»
- «Относительная влажность» «Гигрометр»
- Карточки разрезаются пополам, получается «пазл».

### Правила игры:

- 1. Группы по 4–5 человек получают одинаковый набор разрезанных карточек (10–12 пар).
- 2. Задача за отведённое время (3–5 минут) собрать как можно больше логически связанных пар.
- 3. Побеждает команда,собравшая наибольшее количество правильных пар.
- 4. После сборки каждая пара должна быть объяснена вслух: почему эти понятия связаны.

## Методические рекомендации:

- используйте игру для закрепления материала по теме «Погода и климат»;
- поощряйте аргументированные ответы: «Мы соединили слова ,,циклон" и ,,дождь", потому что...»
- для старшеклассников можно добавить карточки с картами погоды и символами (например, «тёплый фронт» «полукруги на линии»).

### Игра 3: «Географические ассоциации «Атмосфера»

Цель: Активизировать словарный запас, развивать ассоциативное мышление, закрепить знания о явлениях в атмосфере.

#### Подготовка:

- На лицевой стороне карточек (приложение 2) ключевое слово (например: «гроза», «ветер», «облако», «парниковый эффект», «ураган»).
- На обратной стороне пустое поле (или уже записаны возможные ассоциации для самопроверки по усмотрению педагога).

### Правила игры:

- 1. Игра проводится индивидуально или в парах.
- 2. Ведущий (педагог или ученик) показывает карточку с понятием.
- 3. Участник в течении 1 минуты называет как можно больше ассоциаций, связанных с этим понятием. Пример для слова «ветер»:
  - воздушные массы
  - флюгер
  - ураган
  - перенос пыльцы итп.
- 4. За каждую корректную и уникальную ассоциацию 1 балл
- 5. Побеждает участник (или команда), набравший наибольшее количество баллов за 3-5 раундов.

### Методические рекомендации:

- разрешите использовать жесты, рисунки или пояснения, если слово непонятно.
- После каждого раунда обсуждайте необычные или научно обоснованные ассоциации.
- Для усложнения можно ввести «запрещённые» слова (например, при слове «дождь» нельзя говорить «вода»).

### Общие рекомендации для педагога:

- 1. Все игры можно адаптировать под возраст: упростить термины для младших школьников, добавить научные детали для старших.
- 2. Используйте игры как часть тематического занятия, викторины или квеста по теме «Атмосфера и погода».
- 3. Поощряйте командную работу, но не забывайте и об индивидуальных достижениях.
- 4. игр проведите рефлексию: «Что нового вы узнали?», «Какой прибор вас удивил?», «Какие явления вы хотели бы изучить подробнее?»

# Приложение 1:



























Приложение 2: